

Comment démarrer un écran interactif (i3) ?

Avant toute chose,

1. Vérifié que l'écran est bien alimenté en électricité. Pour cela regarder en bas à gauche de l'écran si une LED est allumée.

Que signifie les couleurs de la LED sur l'écran :

Rouge => l'écran est éteint

Bleu => l'écran est allumé. (Il se peut qu'il soit en veille. Pour le sortir de ce mode, cliquer une fois sur le bouton situé à proximité de la led.)

2. Vérifié que votre bureau dispose d'un boitier de control Kramer.

Voici à quoi ressemble un tel boitier.



Présence du boitier sur la table => suivre la suite de cet article.

Aucun boitier sur la table => lisez cet article : [Comment démarrer un écran interactif \(i3\) LORSQU'IL N'Y A PAS DE BOITIER CONTROL SUR LE BUREAU ?](#)

Si l'écrans est éteint mais alimenté (LED rouge):

1. Appuyer sur le bouton *ON* du boitier Krammer (situé sur le bureau du professeur) jusqu'à ce qu'il se met à clignoter en vert.
2. La LED présente en bas à gauche de l'écran devrait se mettre elle aussi à clignoter et l'écran devrait s'allumer.

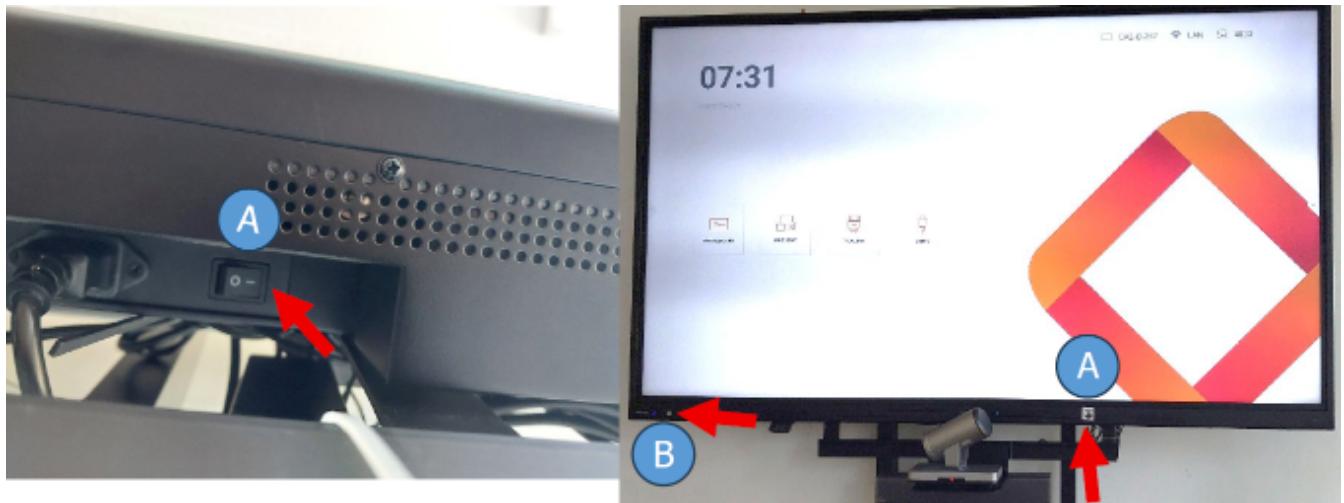
Si l'écran est éteint et n'est pas alimenté (LED éteinte, ni rouge ni bleu) :

1. Appuyer sur le bouton **ON** situé à l'arrière de l'écran.
2. Appuyer sur le bouton **ON** du boitier Krammer (situé sur le bureau du professeur) jusqu'à ce qu'il se met à clignoter en vert.
3. La LED présente en bas à gauche de l'écran devrait se mettre elle aussi à clignoter et l'écran devrait s'allumer.

Si le boitier Krammer ne répond pas :

1. Éteignez le en laissant enfoncé le bouton **OFF** du boitier jusqu'à ce qu'il s'éclaire en rouge.
2. Redémarrer l'écrans de la façon suivante :
 1. Eteindre l'écran à l'aide du bouton **A** (voir image si dessous) situé à l'arrière au niveau de la flèche rouge.
 2. Attendre 20 secondes.
 3. Redémarrer l'écran à l'aide du bouton **A**.
 4. Appuyer sur le bouton **B** (voir image si dessous) situé à l'avant. L'écrans doit s'allumer.
 5. Patientez jusqu'à ce que l'écrans affiche son menu.
 6. Eteindre l'écrans à l'aide du bouton **B**.
3. Appuyer sur le bouton *ON* du boitier Krammer (situé sur le bureau du professeur) jusqu'à ce qu'il se met à clignoter en vert.

4. La LED présente en bas à gauche de l'écran devrait se mettre elle aussi à clignoter et l'écran devrait s'allumer.



Adresse URL en ligne: <https://faq.he-arc.ch/article.php?id=438>